

Corrigé de l'interrogation écrite n° 2

1. On applique la méthode du pivot de Gauss.

$$\begin{cases} x + y - z = 1 & (L1) \\ 2x - y - 3z = 2 & (L2) \\ 2x - 7y - 5z = 2 & (L3) \end{cases} \quad \begin{cases} x + y - z = 1 & (L1) \\ -3y - z = 0 & (L2 \leftarrow L2 - 2L1) \\ -9y - 3z = 0 & (L3 \leftarrow L3 - 2L1) \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + y - z = 1 & (L1) \\ -3y - z = 0 & (L2) \\ 0 = 0 & (L3 - 3L2) \end{cases} \quad \begin{cases} x + y = 1 + z \\ -3y = z \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + y = 1 + z \\ -3y = z \end{cases} \quad \begin{cases} x = 1 + \frac{4}{3}z \\ y = -\frac{1}{3}z \end{cases}$$

Ce système a une infinité de solutions : $S = \{(1 + \frac{4}{3}z, -\frac{1}{3}z, z) \mid z \in \mathbb{R}\}$.

2. Soit a, b, c, d des scalaires tels que $au_1 + bu_2 + cu_3 + du_4 = \vec{0}$. En regardant coordonnée par coordonnée, ceci est équivalent à

$$\begin{cases} a + 2b + 3d = 0 & (L1) \\ -a + b + 3c - 6d = 0 & (L2) \\ -a + 2c - 5d = 0 & (L3) \end{cases} \quad \begin{cases} a + 2b + 3d = 0 & (L1) \\ 3b + 3c - 3d = 0 & (L2 \leftarrow L2 + L1) \\ 2b + 2c - 2d = 0 & (L3 \leftarrow L3 + L1) \end{cases}$$

$$\begin{cases} a + 2b + 3d = 0 & (L1) \\ b + c - d = 0 & (L2 \leftarrow \frac{1}{3}L2) \\ b + c - d = 0 & (L3 \leftarrow \frac{1}{2}L3) \end{cases} \quad \begin{cases} a + 2b + 3d = 0 & (L1) \\ b + c - d = 0 & (L2) \\ 0 = 0 & (L3 - L2) \end{cases}$$

$$\begin{cases} a + 2b = -3d \\ b = -c + d \end{cases} \quad (\text{inconnues principales : } a, b - \text{inconnues secondaires : } c, d)$$

On en déduit que (u_1, u_2) est une base de F , donc $\dim F = 2$.

Plus précisément, si on prend $c = 1$ et $d = 0$, on trouve $b = -1, a = 2$ donc $2u_1 - u_2 + u_3 = \vec{0}$, autrement dit $u_3 = -2u_1 + u_2$. De même, si on prend $c = 0$ et $d = 1$, on trouve $u_4 = 5u_1 - u_2$. On a donc $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$. De plus, si on prend $c = d = 0$, le système équivaut à résoudre $au_1 + bu_2 = \vec{0}$, on trouve $a = b = 0$ donc (u_1, u_2) est libre.

3. Soit a, b, c des scalaires tels que $av_1 + bv_2 + cv_3 = \vec{0}$. On a $av_1 + bv_2 + cv_3 = (a + b, a + c, b + c, a)$ donc $av_1 + bv_2 + cv_3 = \vec{0}$ si et seulement si

$$\begin{cases} a + b = 0 & (L1) \\ a + c = 0 & (L2) \\ b + c = 0 & (L3) \\ a = 0 & (L4) \end{cases} \quad \begin{cases} b = 0 & (L1 - L4) \\ c = 0 & (L2 - L4) \\ b + c = 0 & (L3) \\ a = 0 & (L4) \end{cases}$$

La seule solution est $a = b = c = 0$, donc la famille $\{v_1, v_2, v_3\}$ est libre. Comme cette famille a 3 éléments et que $\dim \mathbb{R}^4 = 4 > 3$, elle ne peut pas engendrer \mathbb{R}^4 .

4. Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. On a $(x, y, z) \in G \iff \begin{cases} x + y - z = 0 \\ 2x + z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y - z = -x \\ z = -2x \end{cases}$

$$\iff \begin{cases} y = -3x \\ z = -2x \end{cases} \iff (x, y, z) = (x, -3x, -2x) = x(1, -3, -2).$$

On en déduit que $(1, -3, -2)$ est une base de G et $\dim G = 1$.