

**2.4.2.** Utilisez 1.3. Rappelons que deux sous-espaces affines de  $E$  de directions  $\vec{V}$  et  $\vec{W}$  supplémentaires se coupent en un point et un seul (cf. I.4.1.5).

[RETOUR](#)

**2.5.4.**  $V$  est un point et  $\vec{W} = \vec{E}$ .

[RETOUR](#)

## 2.6.5. Forme linéaire.

[RETOUR](#)

**2.7.1.** C'est l'identité.

[RETOUR](#)

**2.7.2.** *Application* : Si par exemple  $f(a)$  est le point  $a$ , alors  $f$  est la symétrie affine par rapport à la médiane de  $abc$  issue de  $a$ , dans la direction de la droite  $(bc)$ .

[RETOUR](#)

**3.1.3.** Discutez suivant que  $\vec{D}$  est contenu dans  $\text{Ker } \vec{f}$  ou pas.

[RETOUR](#)

**3.1.5.** Les droites passant par le centre pour une homothétie de rapport différent de 1, les droites dont la direction vectorielle contient  $\vec{v}$  pour les translations de vecteur  $\vec{v} \neq \vec{0}$ , toutes les droites pour l'identité. N'oubliez pas de justifier que ces droites sont les **seules** globalement invariantes.

[RETOUR](#)

**3.2.5.** a) Considérez le point  $p = f(m)$  (pour un point  $m$  quelconque fixé).

[RETOUR](#)

**3.2.5.** b) Considérez le milieu de  $m$  et  $f(m)$  (pour un point  $m$  quelconque fixé).

[RETOUR](#)

**3.2.6.** a) Soit  $f$  l'unique application affine envoyant  $e_i$  sur  $a_i$  (on rappelle que  $e_i$  est un repère affine de  $E_k$ ). Comme  $f$  préserve le barycentre elle envoie le point  $(x_0, \dots, x_k)$  de  $E_k$ , barycentre de  $\{(e_0, x_0), \dots, (e_k, x_k)\}$ , sur le barycentre de  $\{(f(e_0), x_0), \dots, (f(e_k), x_k)\}$ . Autrement dit,  $f(x_0, \dots, x_k) = b(x_0, \dots, x_k)$ , donc  $b$  est bien affine.

D'autre part, on voit que :

$$\overrightarrow{b(x_0, \dots, x_k)b(y_0, \dots, y_k)} = \sum (y_i - x_i) \overrightarrow{pa_i} \text{ quel que soit } p \text{ dans } E.$$

Preons par exemple  $p = a_0$ . On obtient alors :

$$\overrightarrow{b(x_0, \dots, x_k)b(y_0, \dots, y_k)} = \sum (y_i - x_i) \overrightarrow{a_0 a_i}.$$

Ainsi  $\vec{b}((x_0, \dots, x_k)(y_0, \dots, y_k)) = \sum (y_i - x_i) \overrightarrow{a_0 a_i}$ . On a tout de suite

$\text{Im}(\vec{b}) = \text{Vect}(\overrightarrow{a_0 a_i})$  et  $\text{Ker}(\vec{b})$  est l'ensemble des  $(\lambda_0, \dots, \lambda_k)$  de somme nulle tels que  $\sum \lambda_i \overrightarrow{a_0 a_i} = \vec{0}$ .

RETOUR

**3.2.6.** c) La fonction  $x_i$  préserve le passage au milieu, donc  $x_i(m) = \frac{1}{2}(x_i(p) + x_i(q))$ .

[RETOUR](#)

**4.2.1.** Avec les notations de la démonstration précédente, on commencera par se ramener au cas où les points  $a$  et  $b$  sont égaux en utilisant pour cela une troisième droite. Dans le cas  $a = b$  on utilisera la relation de Chasles et l'indépendance linéaire des vecteurs directeurs de  $D$  et  $\Delta$ .

[RETOUR](#)

**5.1.1.** D'après l'étude en 2.8, la première matrice du couple  $(A, B)$  est la matrice dans les bases canoniques de l'application linéaire associée à l'application affine  $f$  de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^p$ , alors que la deuxième est la colonne représentant l'image de l'origine.

Donc on doit représenter  $f' \circ f$  par  $(A' \cdot A, A' \cdot B + B')$  (matrice d'une composée d'applications linéaires et équation matricielle d'une application linéaire).

[RETOUR](#)

**5.1.2.** Utilisez des projections considérées, au choix, comme applications du plan dans lui-même ou d'une droite sur une autre droite

[RETOUR](#)

**5.1.3.** Dans chaque cas, résoudre d'abord la question avec des applications linéaires puis utiliser 3.2.5.

[RETOUR](#)

**6.2.1.** b) L'application linéaire associée est  $(-\text{Id}_{\vec{E}})^2 = \text{Id}_{\vec{E}}$ , donc  $\sigma_a \circ \sigma_b$  est une translation. D'autre part, si  $b'$  est le symétrique de  $b$  par rapport à  $a$ , on a  $\vec{bb'} = 2\vec{ba}$  et  $\sigma_a \circ \sigma_b(b) = b'$  : donc  $\sigma_a \circ \sigma_b = t_{2\vec{ba}}$ .

RETOUR

**6.2.2.** L'application  $(A, B) \mapsto f_{A,B}$  définie en 2.8 sur toutes les couples de  $\mathcal{A}_{n,n}$  envoie  $\mathcal{GA}_n$  dans  $GA(\mathbb{R}^n)$  puisque la matrice  $A$  est supposée inversible. Comme tout élément  $f$  de  $GA(\mathbb{R}^n)$  est de la forme  $f_{A,B}$  (d'après 2.8.2) avec  $A$  inversible (d'après 5.2), on en déduit que  $(A, B) \mapsto f_{A,B}$  donne une bijection de  $\mathcal{GA}_n$  sur  $GA(\mathbb{R}^n)$ . C'est de plus un morphisme pour les lois de compositions internes d'après 5.1.1.

Donc  $(\mathcal{GA}_n, \cdot)$  est un groupe isomorphe à  $(GA(\mathbb{R}^n), \circ)$ .

Le groupe  $(\mathcal{GA}_1, \cdot)$  est l'ensemble des couples de réels  $(a, b)$  avec  $a \neq 0$ , muni de la loi de groupes  $(a, b) \cdot (a', b') = (aa', ba' + b')$ . L'élément neutre est  $(1, 0)$ , l'inverse de  $(a, b)$  est  $(\frac{1}{a}, -\frac{b}{a})$ .

Notons que  $(\mathcal{GA}_1)$  n'est pas commutatif :

par exemple  $(-1, 0) \cdot (-1, 2) = (1, 2)$  alors que  $(-1, 2) \cdot (-1, 0) = (1, -2)$ .

[RETOUR](#)

**6.5.1.**  $\phi$  est un homomorphisme du groupe  $GA(E)$  dans le groupe  $Aut(GA(E))$  des automorphismes de  $GA(E)$ .

[RETOUR](#)