

TD 06 : Espace tangent et champs de vecteurs

1. CONSTRUCTION DE CHAMPS DE VECTEURS SUR LA SPHÈRE

Le but de cet exercice est de construire des champs de vecteurs sur la sphère satisfaisant diverses propriétés. On rappelle que les coordonnées sphériques sur la sphère \mathbb{S}_2 sont définies par :

$$\psi : \begin{cases} \mathbb{R}^2 & \rightarrow \mathbb{S}_2 \\ (\theta, \varphi) & \mapsto (\cos(\theta) \cos(\varphi), \sin(\theta) \cos(\varphi), \sin(\varphi)) \end{cases} ,$$

et la projection stéréographique "pôle Nord" par :

$$\varphi_N : \begin{cases} \mathbb{S}_2 & \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \mapsto (1-z)^{-1}(x, y) \end{cases} .$$

Cette dernière application est un difféomorphisme. On cherche tout d'abord à construire des champs de vecteurs sur \mathbb{S}_2 qui ne s'annulent qu'en deux points.

- (a) Calculer les champs de vecteurs $\psi_* \partial_\theta$ et $\psi_*(\cos(\varphi)\partial_\varphi)$ sur \mathbb{S}_2 . Montrer que ces champs ne s'annulent qu'en deux points, et dessiner leurs lignes de flot.
- (b) Pourquoi les "poussés en avant" ci-dessus sont bien définis ? Pourquoi a-t-on utilisé $\cos(\varphi)\partial_\varphi$ au lieu de ∂_φ ?

Le théorème de la boule chevelue affirme qu'un champ de vecteurs continu sur la sphère s'annule en au moins un point. Mais on peut faire mieux que précédemment : un champ de vecteurs qui s'annule en exactement un point.

- (c) Soit ∂_X le champ de vecteur constant égal à $(1, 0)$ sur \mathbb{R}^2 . Expliciter $\varphi_N^* \partial_X$, et montrer qu'il se prolonge en un champ de vecteurs continu sur \mathbb{S}_2 , qui s'annule uniquement en N .
- (d) Dessiner les lignes de champ de ce champ de vecteurs.

Finalement, examinons des variétés qui ne sont pas des sphères de dimension paire.

- (e) Trouver un champ de vecteurs continu sur $\mathbb{T}^n = \mathbb{R}^n / \mathbb{Z}^n$ qui ne s'annule pas.
- (f) Soit $n \geq 0$. On plonge \mathbb{S}_{2n+1} dans $\mathbb{R}^{2n+2} \simeq \mathbb{C}^{n+1}$. Faire agir \mathbb{S}_1 sur \mathbb{C}^{n+1} , et donc sur \mathbb{S}_{2n+1} , par multiplication des coordonnées. En déduire un champ de vecteurs C^∞ ne s'annulant pas sur \mathbb{S}_{2n+1} .

2. THÉORÈME DE LA BOULE CHEVELUE

Soit M une sous-variété C^k de dimension n . Un champ de vecteurs $C^{k'}$ sur M , où $k' \leq k-1$, est une application $X \in C^{k'}(M, \mathbb{R}^n)$ telle que $X(p) \in T_p M$ pour tout $p \in M$. Le théorème de la boule chevelue est le suivant :

Théorème 1.

Soit $n \geq 0$ un entier pair. Soit X un champ de vecteurs continu sur \mathbb{S}_n . Alors X s'annule en au moins un point.

On s'intéresse ici à une preuve en dimension 2, qui a l'avantage de faire intervenir la notion d'indice de lacets. Soient $N := (0, 0, 1)$ et $S := (0, 0, -1)$ les pôles Nord et Sud de la sphère. Soient $\varphi_N : \mathbb{S}_2 \setminus \{N\} \rightarrow \mathbb{R}^2 \simeq \mathbb{C}$ et $\varphi_S : \mathbb{S}_2 \setminus \{S\} \rightarrow \mathbb{R}^2 \simeq \mathbb{C}$ les projections stéréographiques correspondantes, divisées par 2. On rappelle que, pour tout x dans $\mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\}$,

$$\varphi_N \circ \varphi_S^{-1}(x) = \varphi_S \circ \varphi_N^{-1}(x) = \frac{x}{\|x\|^2} .$$

Soit X un champ de vecteurs continu sur \mathbb{S}_2 qui ne s'annule pas.

- (a) On pose $X_N := \varphi_{N*} X$. Montrer que $ind(X_N|_{\mathbb{S}_1}) = 0$. De même, si l'on pose $X_S := \varphi_{S*} X$, montrer que $ind(X_S|_{\mathbb{S}_1}) = 0$.
- (b) Montrer que $\varphi_N \circ \varphi_S^{-1}$ vaut l'identité sur \mathbb{S}_1 . Pour $x = (\cos(\theta), \sin(\theta)) \in \mathbb{S}_1$, calculer $D_x(\varphi_N \circ \varphi_S^{-1})$.
- (c) En déduire que $ind(X_N|_{\mathbb{S}_1}) = 2 - ind(X_S|_{\mathbb{S}_1})$. Conclure.

3. HOMOGRAPHIES

On note $\mathbb{H} := \{z \in \mathbb{C} : \Im(z) > 0\}$ le demi-plan de Poincaré. L'ensemble des bijections holomorphes de \mathbb{H} est le groupe de Möbius, qui est isomorphe à $PSL_2(\mathbb{R})$ via :

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot z := \frac{az + b}{cz + d} .$$

Étant donnée $M \in PSL_2(\mathbb{R})$, on note φ_M l'homographie qui lui est associée.

Pour tout $z \in \mathbb{H}$, pour tous $v, w \in T_z \mathbb{H}$, on pose :

$$\langle v, w \rangle_z = \frac{(v, w)}{\Im(z)^2} ,$$

où (\cdot, \cdot) est le produit hermitien usuel.

- (a) Montrer que $\Im(A \cdot z) = |cz + d|^{-2} \Im(z)$.
- (b) On se donne maintenant $z \in \mathbb{H}$ et $v, w \in T_z \mathbb{H}$. Soit $M \in PSL_2(\mathbb{R})$. Calculer $T\varphi_M(z, v)$.
- (c) Montrer que $\langle T_z \varphi_M(v), T_z \varphi_M(w) \rangle_{\varphi_M(z)} = \langle v, w \rangle_z$.

Crochet de Lie

4. CROCHET DE LIE : UNE DÉFINITION

Étant donnée une variété différentielle M et un champ de vecteurs X sur M , on note $\varphi_{X,t}$ le flot associé au temps t , là où il est défini.

Soit U un ouvert de \mathbb{R}^d . Soient X et Y deux champs de vecteurs C^∞ sur U . Pour $x \in U$, on note :

$$g_{X,Y}(t) := \varphi_{X,t} \circ \varphi_{Y,t} \circ \varphi_{X,-t} \circ \varphi_{Y,-t}(x),$$

$$[X, Y](x) := \frac{g''_{X,Y}(0)}{2}.$$

- (a) Faire un développement limité à l'ordre 2 de $t \mapsto \varphi_{X,t}(y)$, pour $y \in U$. On notera $d_y X$ la dérivée de X , où X est vu comme fonction de U dans \mathbb{R}^d .
- (b) Calculer $g''_{X,Y}(0)$.
- (c) Montrer que $(X, Y) \mapsto [X, Y]$ est bilinéaire et antisymétrique.

On se donne maintenant deux ouverts U et V de \mathbb{R}^d , deux champs de vecteurs X et Y sur U , et un difféomorphisme $f : U \rightarrow V$.

- (d) Montrer que $[f_* X, f_* Y] = f_* [X, Y]$. En déduire que le crochet de Lie $[X, Y]$ est bien défini pour toute paire de champs de vecteurs sur une variété différentielle.

5. GROUPE DE HEISENBERG

On note $\mathbb{H}_3(\mathbb{R})$ le groupe des matrices 3×3 réelles, triangulaires supérieures, de diagonale 1, munies de la multiplication :

$$\mathbb{H}_3(\mathbb{R}) := \left\{ \begin{pmatrix} 1 & a & c \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} : (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}.$$

En tant qu'espace topologique, $\mathbb{H}_3(\mathbb{R})$ est homéomorphe à \mathbb{R}^3 . Cela définit une structure de variété sur $\mathbb{H}_3(\mathbb{R})$. Pour tout $X \in \mathbb{H}_3(\mathbb{R})$, on note $L_X : \mathbb{H}_3(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{H}_3(\mathbb{R})$ la multiplication par X à gauche. Finalement, on pose $e_a = (1, 0, 0)$, $e_b = (0, 1, 0)$ et $e_c = (0, 0, 1)$, vu en tant qu'éléments de $T_0 \mathbb{H}_3(\mathbb{R})$ (i.e. en tant que vecteurs tangents en l'identité).

- (a) Expliciter la loi de groupe sur $\mathbb{H}_3(\mathbb{R})$, et l'application L_X .
- (b) Pour tout $X \in \mathbb{H}_3(\mathbb{R})$, calculer les vecteurs tangents $TL_X(e_a)$, $TL_X(e_b)$ et $TL_X(e_c)$. On notera E_a , E_b et E_c respectivement les champs de vecteurs obtenus.
- (c) Calculer les champs de vecteurs $[E_a, E_b]$, $[E_b, E_c]$ et $[E_a, E_c]$. On pourra faire le calcul tout d'abord en 0.
- (d) Calculer les flots des champs de vecteurs E_a , E_b et E_c . Retrouver le résultat précédent.

6. CHAMPS DE VECTEURS SUR LA SPHÈRE ET CROCHET DE LIE

Soit $M := \mathbb{S}_2 \setminus \{N, S\}$ la sphère privée des pôles Nord et Sud.

- (a) Construire deux champs de vecteurs sur M unitaires, le premier allant du pôle Nord vers le pôle Sud, et le second préservant la latitude.
- (b) Écrire en coordonnées sphériques les flots de ces deux champs de vecteurs (il est contre-productif d'utiliser leur expression explicite pour cela).
- (c) En déduire leur crochet de Lie.